

CARTES MYSTÈRES

U'NITY GAME

Rappel :

NEUTRE

COMMUNICATION

CONSEIL

IL FAUT GARANTIR L'OUVERTURE DE COMMUNICATION ET D'INFORMATION, FORMULER CLAIREMENT QUAND ON PARLE, TRAITER ET ÉCOUTER LES AUTRES AVEC RESPECT, ET ADMETTRE SES ERREURS.

2

 "Nouvelle catégorie"

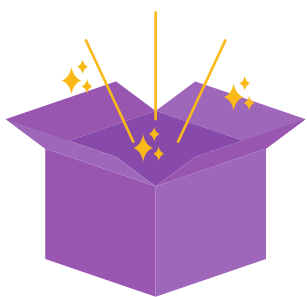
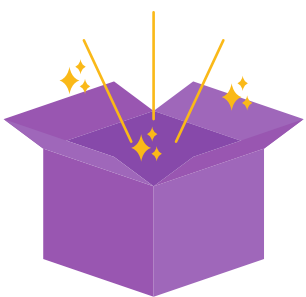
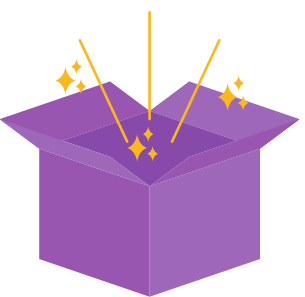
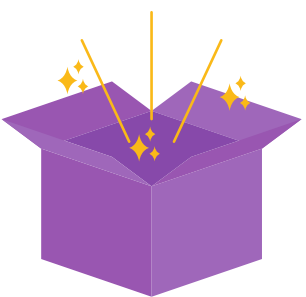
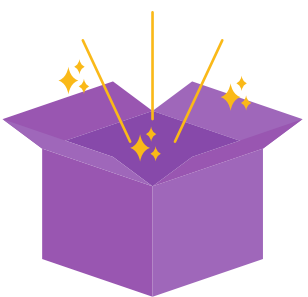
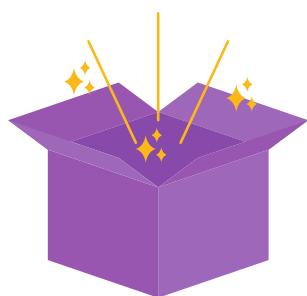
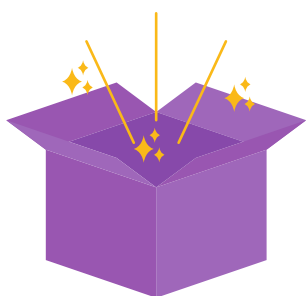
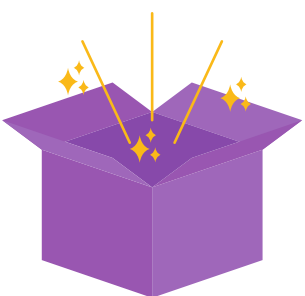
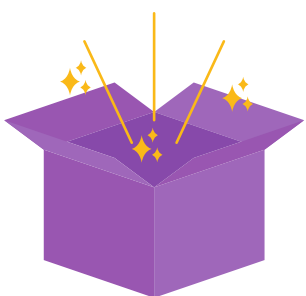
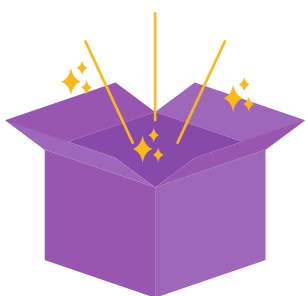
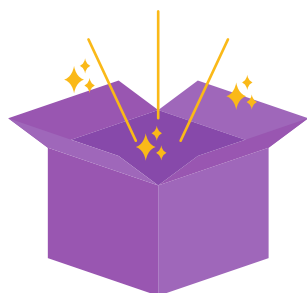
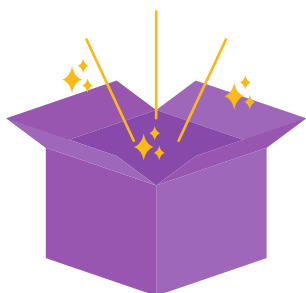
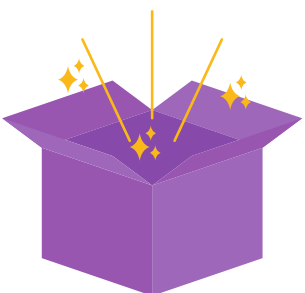
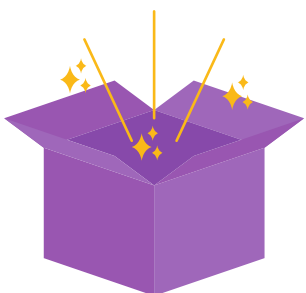
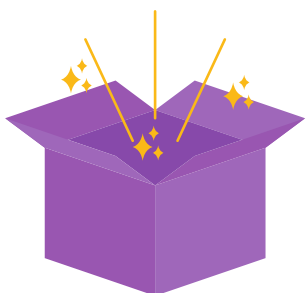
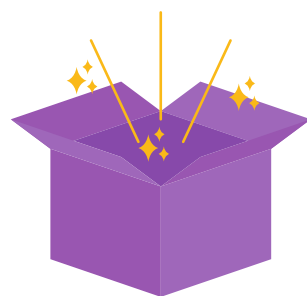
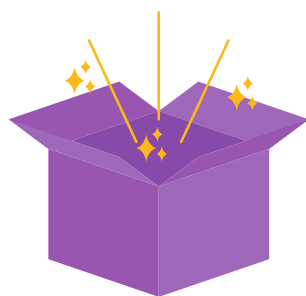
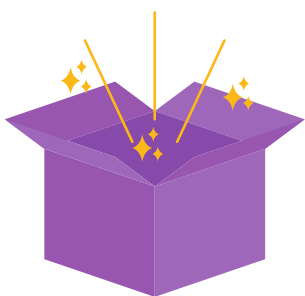
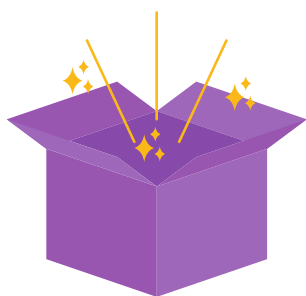
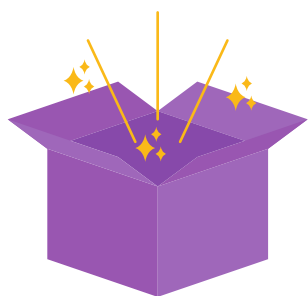
 Carte orientée communication

 Carte orientée RPS

 Carte orientée TMS

 Carte non orientée

1/2/3 : niveau de jeu



BONUS

QUESTION #1

COMPLÉTEZ CETTE CÉLÈBRE CITATION AFRICAINE ET TENTEZ DE GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE...

« TOUT SEUL ON VA PLUS VITE MAIS... »

1

BONUS

QUESTION #2

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

QUE SIGNIFIE L’ACRONYME TMS ?

1

BONUS

QUESTION #3

DONNEZ UN DES PRINCIPAUX CONSEILS AFIN DE PRÉVENIR LES TMS ET TENTEZ DE GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE...

3

BONUS

QUESTION #4

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LES TMS SONT LA PREMIÈRE CAUSE DE MALADIE PROFESSIONNELLE.

VRAI OU FAUX ?

1

BONUS

QUESTION #5

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LES TMS S’EXPRIMENT TOUJOURS AU TRAVERS DE DOULEURS.

VRAI OU FAUX ?

2

BONUS

QUESTION #7

1

BONUS

QUESTION #6

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LES TMS AFFECTENT LES ARTICULATIONS.

VRAI OU FAUX ?

2

BONUS

QUESTION #8

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

DES TMS PEUVENT APPARAÎTRE SANS BOUGER.

VRAI OU FAUX ?

2

BONUS

QUESTION #9

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

L’ORGANISATION DU TRAVAIL PEUT FAVORISER L’APPARITION DES TMS.

VRAI OU FAUX ?

2

BONUS

QUESTION #10

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

L’ÂGE PEUT INFLUER SUR L’APPARITION DE TMS.

VRAI OU FAUX ?

2

BONUS

QUESTION #11

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LES RISQUES PSYCHOSOCIAUX SONT DES RISQUES PROFESSIONNELS.

VRAI OU FAUX ?

1

BONUS

QUESTION #12

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LE STRESS EST UN RISQUE PSYCHOSOCIAL.

VRAI OU FAUX ?

1

BONUS

QUESTION #13

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

DES TROUBLES MUSCULO–SQUELETTIQUES PEUVENT TROUVER LEUR ORIGINE DANS DES RISQUES PSYCHOSOCIAUX.

VRAI OU FAUX ?

3

BONUS

QUESTION #14

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

D'APRÈS LE CODE DU TRAVAIL, L’EMPLOYEUR PREND LES MESURES NÉCESSAIRES POUR ASSURER LA SÉCURITÉ ET PROTÉGER UNIQUEMENT LA SANTÉ PHYSIQUE DES SALARIÉS. IL N'EST PAS QUESTION DE LA SANTÉ MENTALE.

VRAI OU FAUX ?

3

BONUS

QUESTION #15

TENTEZ DE RÉPONDRE À LA QUESTION SUIVANTE POUR GAGNER UN POINT DE COMPÉTENCE....

LE HARCÈLEMENT MORAL FAIT PARTIE DES RISQUES PSYCHOSOCIAUX.

VRAI OU FAUX ?

3

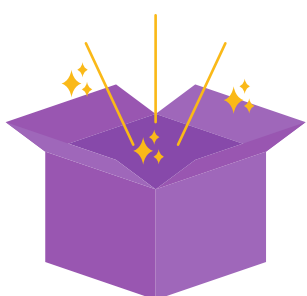
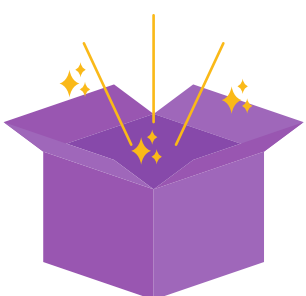
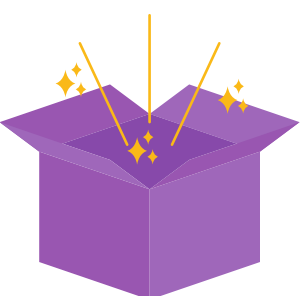
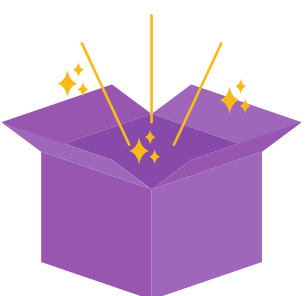
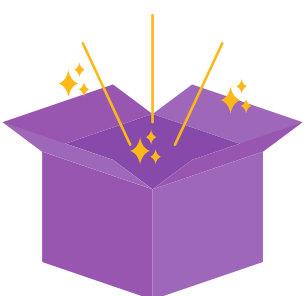
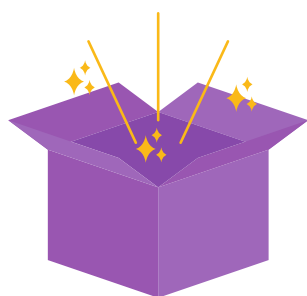
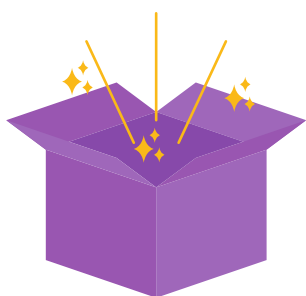
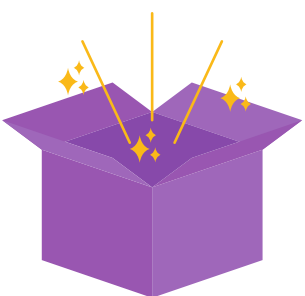
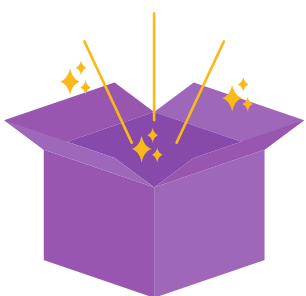
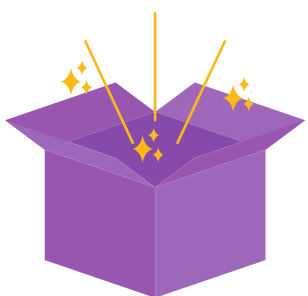
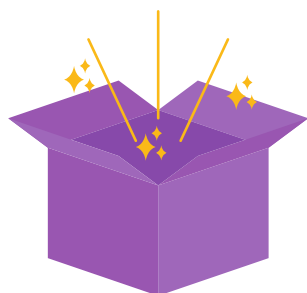
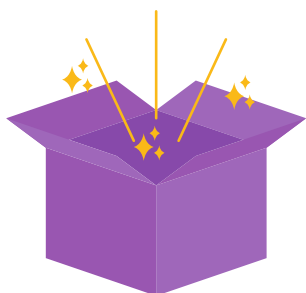
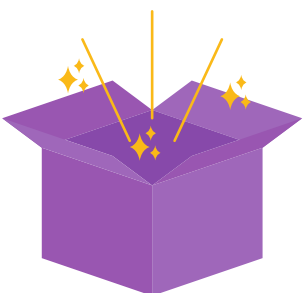
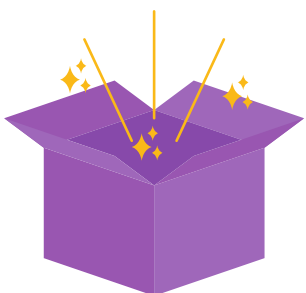
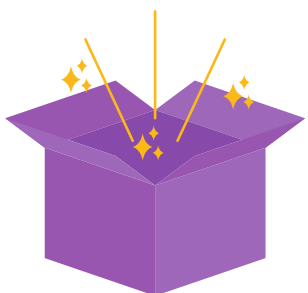
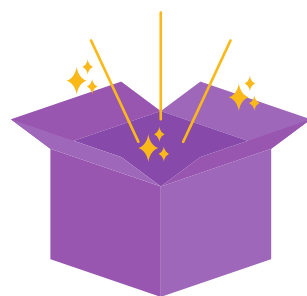
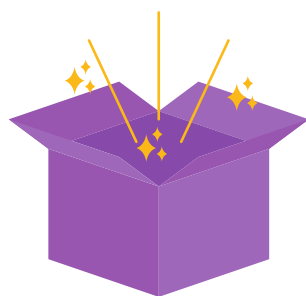
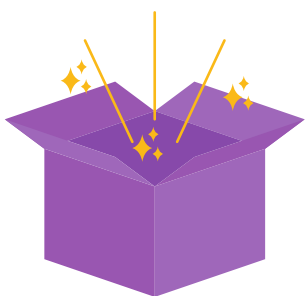
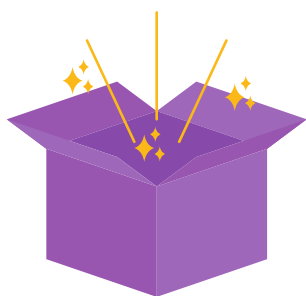
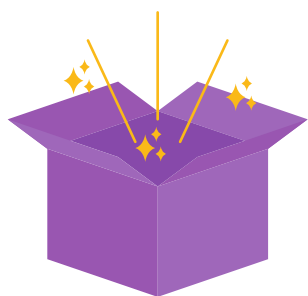
BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS



MALUS

ORAGES SUR LE CHANTIER !

DE GROSSES INTEMPÉRIES SONT À PRÉVOIR CETTE SEMAINE. LA CONSTRUCTION DE VOTRE MAISON DOIT ÊTRE INTERROMPUE.

VOUS NE POUVEZ PAS RÉALISER DE TÂCHE SUR CE TOUR...

2

MALUS

AIDEZ VOTRE VOISIN !

L'ÉQUIPE LA PLUS EN RETARD SUR SON CHANTIER A BESOIN DE VOTRE AIDE.

DONNEZ-LUI UN POINT DE COMPÉTENCE.

1

MALUS

PROBLÈME D'EFFECTIF !

POUR CAUSE DE COVID, IL VOUS MANQUE DU PERSONNEL. VOUS NE POUVEZ PLUS RÉALISER LES TÂCHES SUIVANTES SUR CE TOUR :

ELECTRICITÉ, INTERNET, MURS ET HOME CINÉMA.

2

MALUS

MURS ÉCROULÉS !

UN PROBLÈME DE CIMENT À CAUSÉ L'ÉCROULEMENT D'UN MUR.

VOUS DEVEZ PAYER UN POINT DE COMPÉTENCE GROS OEUVRE AFIN DE RÉPARER CE MUR.

2

MALUS

INFLATION !

LE PRIX DES MATIÈRES PREMIÈRES AUGMENTE.

VOUS DEVEZ PAYER UN POINT DE COMPÉTENCE SUPPLÉMENTAIRE LORS DE VOTRE PROCHAINE TÂCHE.

2

MALUS

PROBLÈME DE CHAUFFAGE !

UN PROBLÈME DE CHAUFFAGE EST SURVENU SUR VOTRE CHANTIER.

VOUS DEVEZ PAYER UN POINT DE COMPÉTENCE FINITION AFIN DE RÉPARER LE CHAUFFAGE.

2

MALUS

ACCIDENT SUR LE CHANTIER !

UN DE VOS EMPLOYÉS S'EST BLESSÉ EN TRAVAILLANT.

VOUS DEVEZ PAYER UN POINT DE COMPÉTENCE ADMINISTRATIF POUR GÉRER CET ACCIDENT.

2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

MALUS

DÉCHETS SUPPLÉMENTAIRES !

DES DÉCHETS NON TRAITÉS ONT ÉTÉ TROUVÉS SUR LE CHANTIER DE VOTRE MAISON.

VOUS DEVREZ LES TRAITER POUR 1 POINT DE COMPÉTENCE OU PAYER 3 POINTS DE COMPÉTENCES EN FIN DE PARTIE.



2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

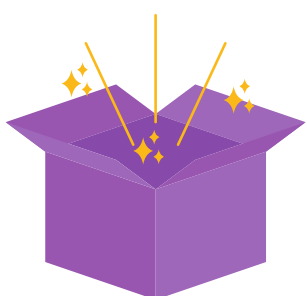
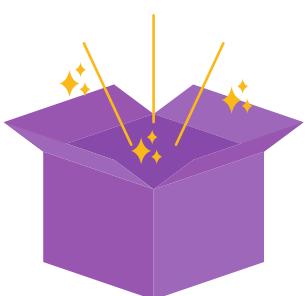
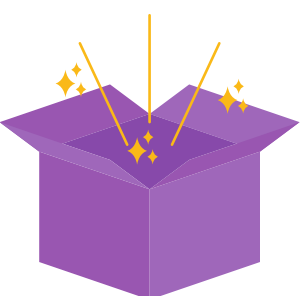
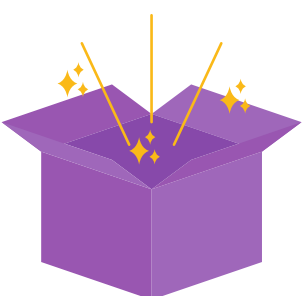
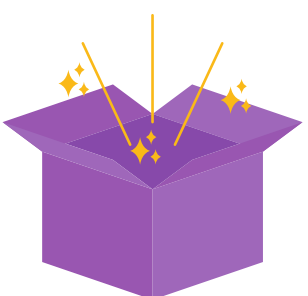
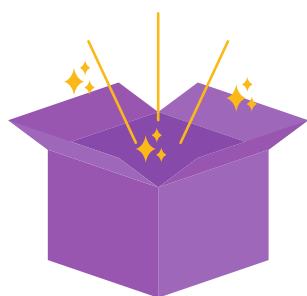
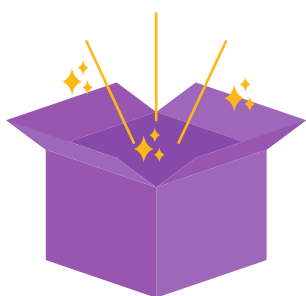
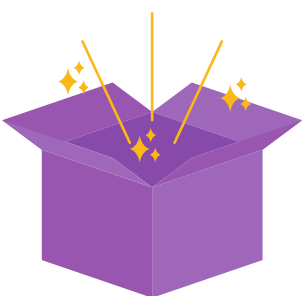
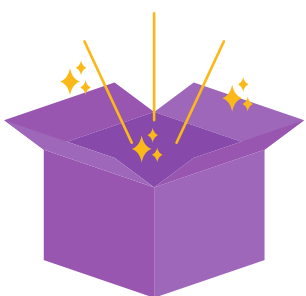
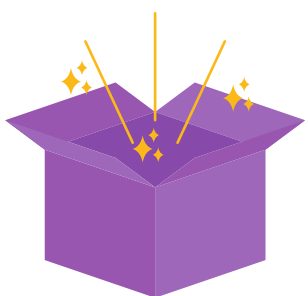
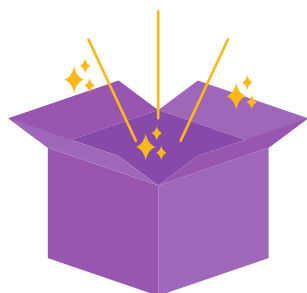
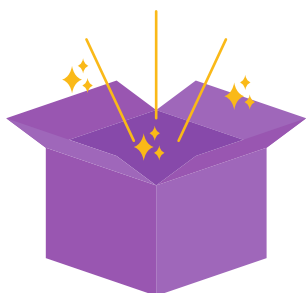
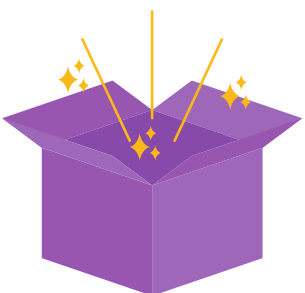
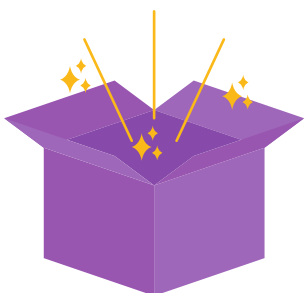
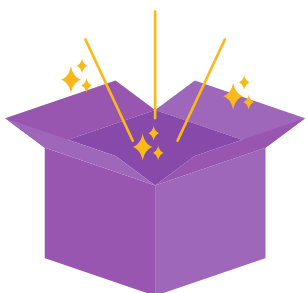
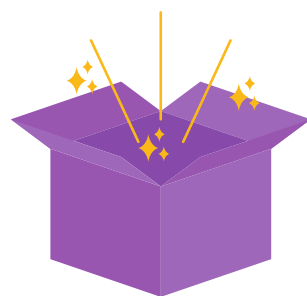
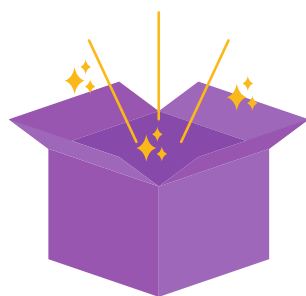
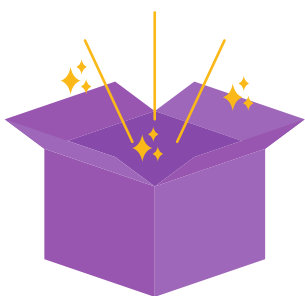
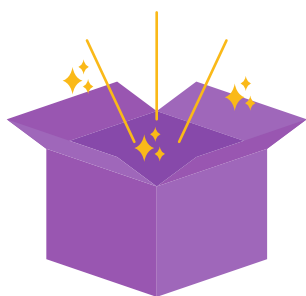
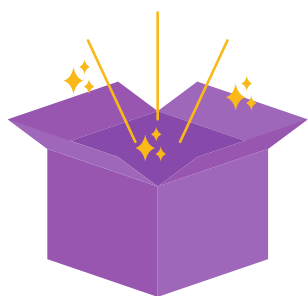
LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2



NEUTRE

PRÉVENTION DES RISQUES !

LES 3 VALEURS ESSENTIELLES EN PRÉVENTION SONT LA PERSONNE, LA TRANSPARENCE, LE DIALOGUE SOCIAL.

2

NEUTRE

TEMPS D'ÉCHANGE !

Y'A T-IL UN INSTANT AU TRAVAIL OU VOUS VOUS RAPPELEZ AVOIR ÉTÉ PARTICULIÈREMENT EN DIFFICULTÉ ?

COMMENT AVEZ-VOUS SURMONTÉ CELA ?

2

NEUTRE

TEMPS D'ÉCHANGE !

QUE PENSEZ-VOUS ?

LE TRAVAIL DOIT-IL S'ADAPTER À L'HOMME OU L'HOMME DOIT-IL S'ADAPTER AU TRAVAIL ?

2

NEUTRE

LE SAVIEZ-VOUS ?

LES POSTURES ET LES GESTES NE SONT PAS LES SEULES CAUSES DES TMS. IL FAUT AUSSI PRENDRE EN COMPTE LE BRUIT, LA TEMPÉRATURE, L'ÉCLAIRAGE ET L'AMBIANCE AU SEIN DU LIEU DE TRAVAIL.

2

NEUTRE

COMMENT PRÉVENIR LES TMS ?

RÉ-ÉNERGISER SON ENVIRONNEMENT.

QUEL QUE SOIT SON MODE DE VIE, IL FAUT ENTRETENIR UN MINIMUM D'ACTIVITÉS PHYSIQUES (PRENDRE L'AIR ET LA LUMIÈRE), MENTALES (LIRE, JOUER) ET SOCIALES, SUR UN RYTHME RÉGULIER (TOUS LES JOURS OU TOUTES LES SEMAINES...).

2

NEUTRE

COMMENT PRÉVENIR LES TMS ?

ANALYSER SES GESTES ET POSTURES.

VOUS POUVEZ SOUVENT AMÉLIORER VOS POSTURES EFIN D'ÊTRE PLUS CONFORTABLE DANS VOTRE TRAVAIL...

MIEUX RÉGLER SON SIÈGE, LA HAUTEUR DE SA TABLE DE TRAVAIL, UTILISER DES OUTILS ADAPTÉS À SON NIVEAU PHYSIQUE. OU EN PARLER AUTOUR DE SOI.

2

NEUTRE

COMMENT PRÉVENIR LES TMS ?

AENTRETENIR SA MASSE MUSCULAIRE.

CHACUN PEUT ET DOIT ENTRETENIR UN MINIMUM DE MASSE MUSCULAIRE. CE PEUT ÊTRE 10 MINUTES DE MARCHÉ OU DE VRAIES SÉANCES DE SPORT. CE QUI COMPTE C'EST LA RÉGULARITÉ. BIEN DES PROBLÈMES DE DOS OU D'ARTICULATIONS POURRAIENT ÊTRE ÉVITÉS AVEC UN MINIMUM D'ENTRETIEN DES MUSCLES ABDOMINAUX.

2

NEUTRE

COMMUNICATION

CONSEIL

UNE BONNE COMMUNICATION SUR LE LIEU DE TRAVAIL NOUS PERMET DE PRÉVENIR DES CONFLITS, DE MOTIVER LES COLLÈGUES, ET D'AUGMENTER LA PRODUCTIVITÉ.

2

NEUTRE

COMMUNICATION

CONSEIL

IL FAUT GARANTIR L'OUVERTURE DE COMMUNICATION ET D'INFORMATION, FORMULER CLAIEMENT QUAND ON PARLE, TRAITER ET ÉCOUTER LES AUTRES AVEC RESPECT, ET ADMETTRE SES ERREURS.

2

NEUTRE

COMMUNICATION

CONSEIL

DIRE BONJOUR À TOUS SES COLLÈGUES (EN PARTICULIER DE DIFFÉRENTS NIVEAUX HIÉRARCHIQUES) LE MATIN PERMET D'ÉTABLIR UNE ATMOSPHÈRE DE TRAVAIL PLUS CHALEUREUSE PLUS PROPICE À LA COMMUNICATION.

1

NEUTRE

COMMUNICATION

LE BON ENDROIT, LE BON MOMENT :

LES ESPACES OUVERTS FACILITENT LE PARTAGE D'IDÉES, ENCOURAGENT LEUR DIFFUSION ET FACILITENT LE TRAVAIL D'ÉQUIPE. A L'INVERSE, POUR PARLER D'UN SUJET QUI FÂCHE, MIEUX VAUT LE FAIRE TÔT LE MATIN DANS UN BUREAU FERMÉ.

3

NEUTRE

BONHEUR AU TRAVAIL

CONSEIL

CHANGER RÉGULIÈREMENT DE TRAJET POUR SE RENDRE À SON LIEU DE TRAVAIL LE MATIN PERMET DE ROMPRE AVEC LA ROUTINE ET D'ABORDER SES JOURNÉES DANS UN ÉTAT D'ESPRIT PLUS POSITIF !

1

NEUTRE

CONFORT AU TRAVAIL

CONSEIL

SI UN ÉQUIPEMENT QUI VOUS EST PROPOSÉ NE VOUS CONVIENT PAS, IL EST TOUJOURS BON DE LE FAIRE SAVOIR ! IL VAUT MIEUX INVESTIR DANS UN NOUVEL ÉQUIPEMENT PLUS ADÉQUAT PLUTÔT QU'UN ÉQUIPEMENT INUTILISÉ. ÇA ÉVITERA AUSSI D'ÉQUIPER D'AUTRES PERSONNES AVEC LE MÊME ÉQUIPEMENT !

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

NÉGOCIATION

CETTE CARTE VOUS PERMET À TOUT MOMENT DE LANCER UNE NÉGOCIATION AVEC UNE ÉQUIPE ADVERSE

LORSQUE VOUS UTILISEZ CETTE CARTE, VOUS AVEZ 2 MINUTES POUR VOUS METTRE D'ACCORD AVEC L'ÉQUIPE DE VOTRE CHIOIX D'UN ÉCHANGE DE CARTE.

TOUTES LES CARTES PEUVENT ÊTRE ÉCHANGÉES LORS D'UNE NÉGOCIATION.



L'équipe qui accepte de négocier un échange de carte obtient 3 points de bonus en fin de partie

2

Les réponses aux questions

- 1.** « Tout seul on va plus vite mais ensemble on va plus loin »
- 2.** TMS = Troubles Musculo Squelettiques (TMS)
- 3.** Réveiller son corps et ses muscles en douceur, Analyser ses gestes et postures, Entretenir sa masse musculaire (TMS)
- 4.** Vrai. Ils représentent 95 % des maladies professionnelles reconnues pour les salariés agricoles et 80 % pour les actifs du régime général. (TMS)
- 5.** Vrai. Ces douleurs, ressenties pendant et en dehors du travail, se développent progressivement pour aboutir à une gêne fonctionnelle pouvant entraîner un handicap permanent. (TMS)
- 6.** Faux. Les TMS affectent les tissus "mous" situés à la périphérie des articulations. Ils regroupent une quinzaine de maladies qui touchent les muscles, les tendons et les nerfs des membres supérieurs (épaule, coude, poignet, doigt), inférieurs (genou, cheville, pied) et de la colonne vertébrale. (TMS)
- 7.** Vrai. Le syndrome du canal carpien est dû à une compression du nerf situé au niveau du poignet. (TMS)
- 8.** Vrai. Le maintien prolongé d'une posture peut favoriser la survenue de TMS. (TMS)
- 9.** Vrai. Le développement de TMS est favorisé par un poste de travail inadapté et des situations de stress (cadences imposées, temps de récupération insuffisants, sentiment d'isolement...). (TMS)
- 10.** Vrai. L'âge peut être un facteur aggravant (TMS)
- 11.** Vrai. Les risques psychosociaux sont des risques professionnels d'origine et de nature variées, qui mettent en jeu l'intégrité physique et la santé mentale des salariés et ont, par conséquent, un impact sur le bon fonctionnement des entreprises. On les appelle "psychosociaux" car ils sont à l'interface entre l'individu (le "psycho") et sa situation de travail. (RPS)

12. Faux. Le stress est un trouble psychosocial qui résulte d'un risque psychosocial. C'est une manifestation et non une cause (RPS)

13. Vrai (RPS)

14. Faux. Article L.4121-1 du Code du travail : "L'employeur prend les mesures nécessaires pour assurer la sécurité et protéger la santé physique et mentale des travailleurs. » (RPS)

15. Vrai. L'employeur a une obligation de prévention des agissements de harcèlement moral et des agissements de harcèlement sexuel. Ces comportements sont considérés comme une forme de violence pour les travailleurs les subissant et font partie des risques psychosociaux. (RPS)

AJOUT DE CARTES

[illegible]